

07 76 23 18 99

Theloniousantone.guibert@gmail.com

Paris

Thélonious Guibert

Portfolio

Formation

2024- (en cours)
IIM - Bachelor Game Programming
Unity / Unreal, C# / C++, QA, versioning, gestion de projet et coordination d'équipe.

2019 - 2022
MIASHS — Aix-Marseille Université
Mathématiques, informatique et sciences sociales — analyse, résolution de problèmes et approche pluridisciplinaire.

Compétences

PRODUCTION & ORGANISATION
Planification · Suivi d'avancement · Réunions · Priorisation · Coordination interdisciplinaire

OUTILS
Trello · Excel · Miro · Mantis · Git / GitHub

DÉVELOPPEMENT
Unity · Unreal Engine · C# · C++

SOFT SKILLS
Communication · Travail d'équipe · Adaptabilité · Gestion des priorités · Prise d'initiative · Résolution de problèmes

RECHERCHE UN STAGE DE 4 À 6 MOIS À TEMPS PLEIN EN TANT QU'ASSISTANT CHEF DE PROJET

THÉLONIOUS GUIBERT

PRODUCER

Étudiant en Game Programming à l'IIM, je prépare mon orientation vers la production de jeux vidéo. Mon expérience de producer sur un jeu développé à 10 et mes responsabilités de management m'ont permis de pratiquer la coordination d'équipe, la gestion des priorités et la communication entre métiers. Je recherche un stage d'Assistant Producer dès janvier 2027.

Experiences dans le Jeu Vidéo

Oops, My Tower! | Gameplay Programmer & Producer

Projet étudiant · Équipe de 10 · Développement : 5 semaines

- Identification avec un programmeur d'un risque de périmètre ; initiative et animation d'une réunion pour proposer sa réduction, adoptée collectivement.
- Animation fréquente des réunions quotidiennes, planification et suivi des tâches sur Trello ; échanges entre programmation et game design.
- Contribution à l'ajustement du planning pour intégrer les playtests ; jeu terminé et présenté devant un jury dans le délai initial.

Expériences Professionnelles

Manager | Black and White Burger

Septembre 2021 – mars 2022 · 5 à 8 personnes / service

- Création des plannings, gestion des absences et organisation des remplacements ; répartition des postes lors des périodes de forte affluence.
- Formation des nouveaux employés, gestion des conflits, suivi des stocks et commandes ; ouverture et fermeture du restaurant.

Volontariat | Hostel

Nong Khiaw, Laos · Mars – avril 2024 · 2 mois

- Gestion en anglais des réservations (Booking.com et téléphone), de l'accueil, des disponibilités et des paiements.
- Coordination de 3 employés chargés du ménage : plannings, répartition des chambres et liaison avec le propriétaire.

Centres d'Intérêt

- Jeux vidéo — Action-aventure et mondes ouverts : Assassin's Creed, Far Cry, Horizon, Dying Light, Star Wars Fallen Order.
- Voyages & cultures — Amérique du Nord, Amérique centrale et Asie du Sud-Est ; expérience de volontariat au Laos en anglais.
- Basket-ball — Champion des Bouches-du-Rhône en club en 2018 ; esprit d'équipe et sens du collectif.
- Cyclisme — Déplacements quotidiens à Paris depuis 4 ans.